

NANO V4 MINICORE

ARD-NanoV4-MC

1. INFORMACIÓN GENERAL

Estimado cliente,
gracias por adquirir nuestro producto. A continuación le indicamos lo que debe tener en cuenta durante la puesta en servicio y el uso.

Si tiene algún problema inesperado durante el uso, no dude en ponerse en contacto con nosotros.

El NanoV4-MC es un microcontrolador especialmente pequeño y se ha desarrollado especialmente para trabajar con placas enchufables gracias al cabezal de pines que sale por la parte inferior.

La interfaz USB Type-C integrada puede utilizarse para alimentar el circuito y la placa y para transferir programas al microcontrolador.

En comparación con el NANO-V3, el NanoV4-MC tiene 2 pines IO adicionales y una interfaz de hardware I2C y SPI adicional además de la interfaz USB-C. El gestor de arranque utilizado es compatible con la mayoría de las librerías Arduino existentes.

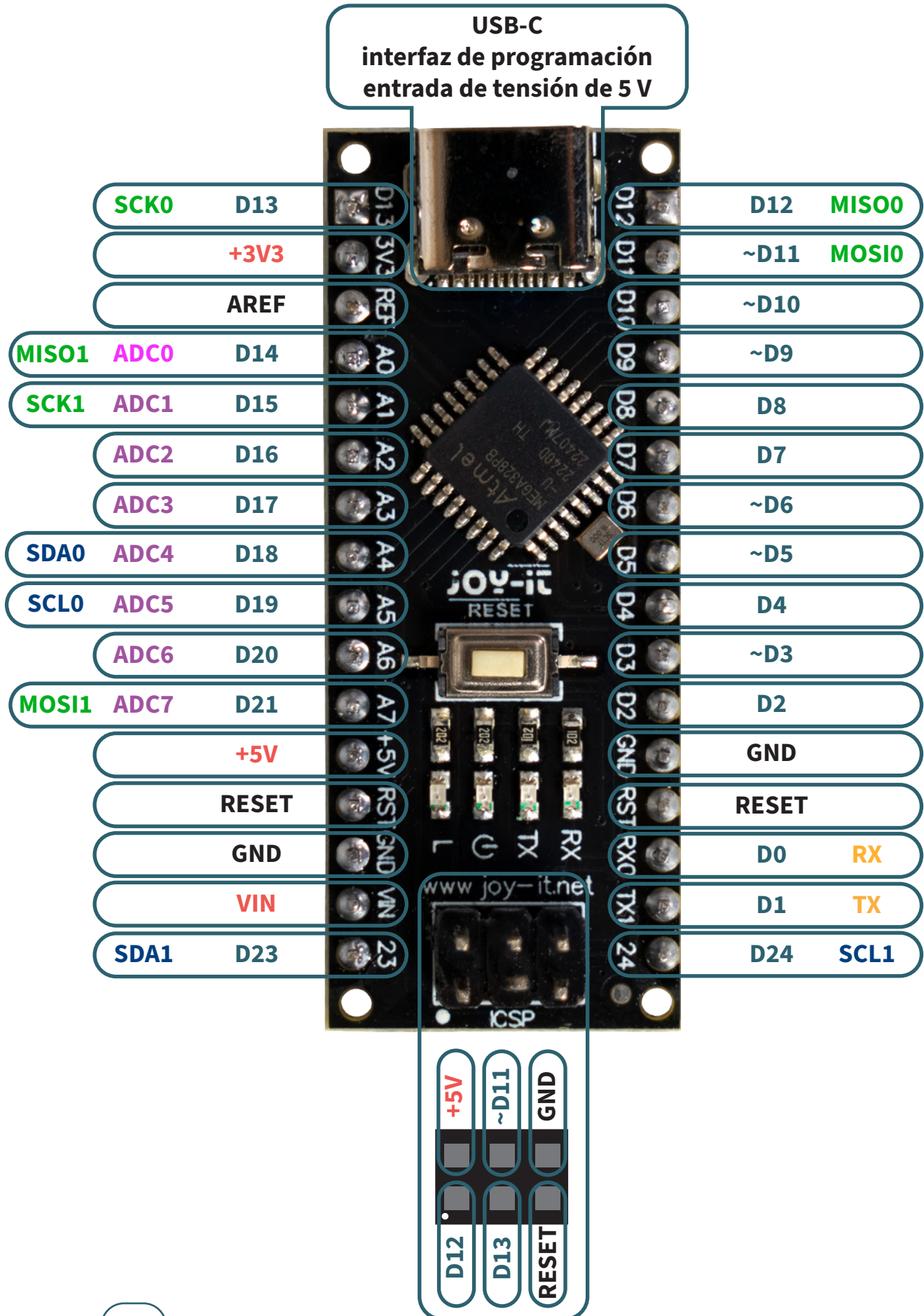


Atención Estas instrucciones se han traducido automáticamente.



Por favor, asegúrese de que utiliza las instrucciones apropiadas para su placa específica - ya sea ARD-NANOV4 o ARD-NANOV4-MC. Ambas placas son muy similares, pero requieren diferentes configuraciones del entorno de desarrollo. El uso de instrucciones incorrectas hará que la placa no funcione correctamente.

2. VISIÓN GENERAL DEL DISPOSITIVO



~ Pines PWM

3. CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE

Para programar la placa se suele utilizar el IDE de Arduino.
Puede descargarlos aquí:

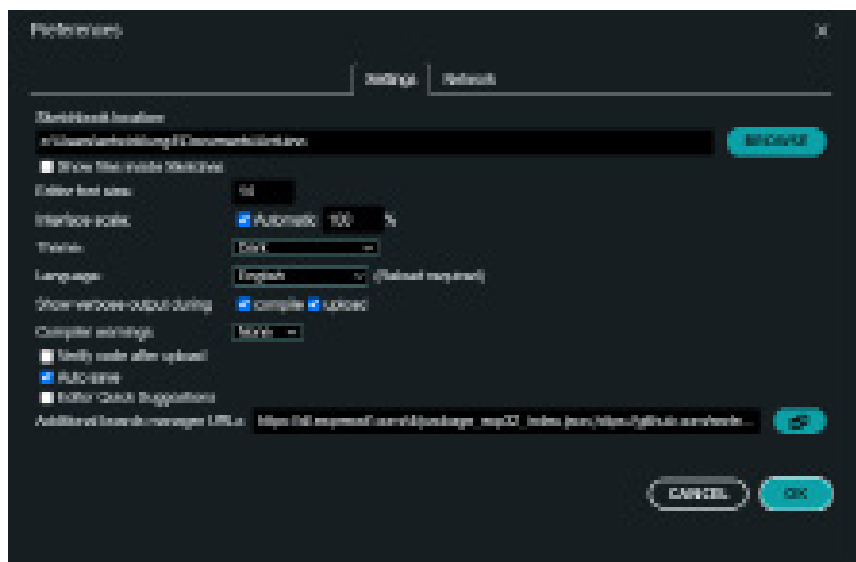
<https://www.arduino.cc/en/software>

Una vez descargado e instalado el programa, puede iniciarlo.

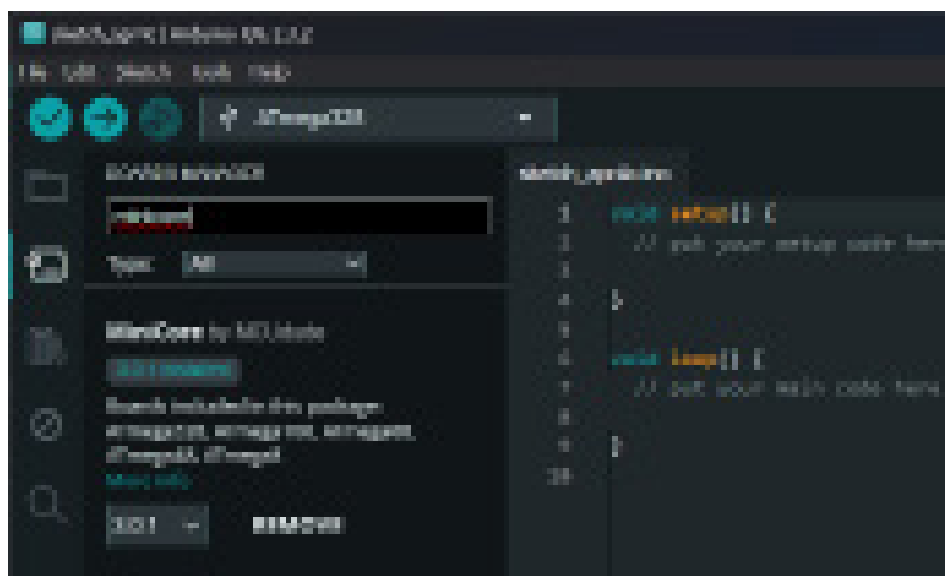
Antes de que puedas cargar un sketch, necesitas hacer algunos ajustes en para la placa.

En primer lugar, añade esta URL adicional del administrador de tableros en **Archivo** → **Preferencias**:

https://mcudude.github.io/MiniCore/package_MCUdude_MiniCore_index.json

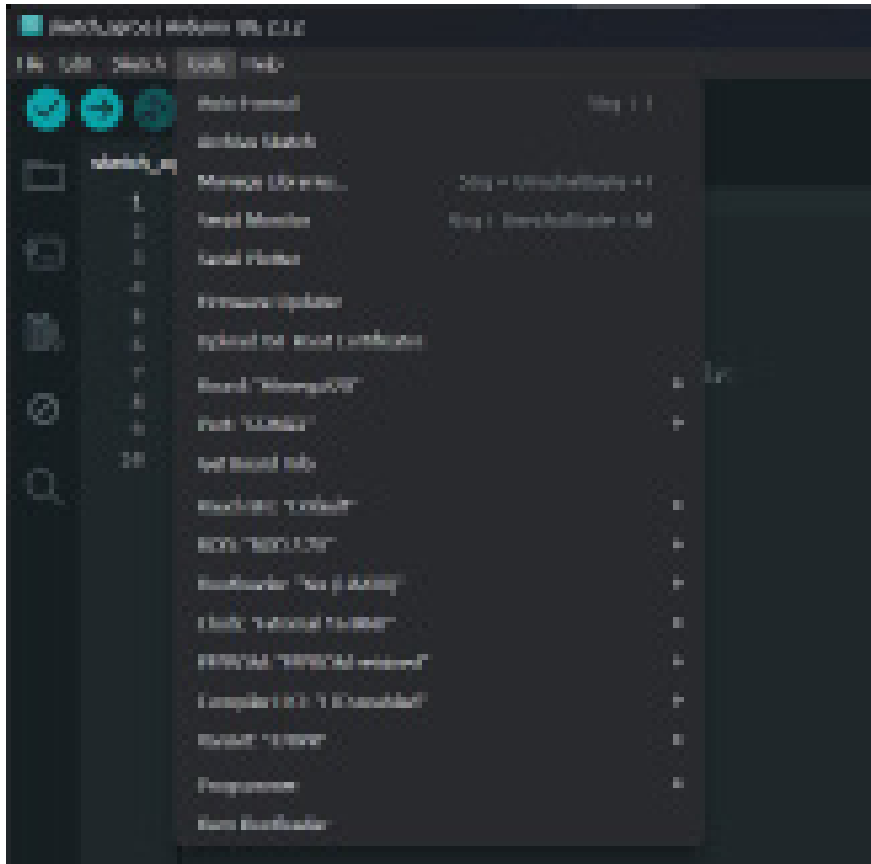


Ahora puedes buscar minicore en **Tools** → **Board** → **Boards Manager...** e instalar el gestor de placas **MiniCore** de **MCUDude**.



Seleccione ahora la placa adecuada: **Herramientas** → **Placa** → **Minicore** → **ATmega328**

En **Herramientas** → **Puerto**, seleccione el puerto al que está conectado su dispositivo. En **Herramientas** → **Variante**, seleccione **328PB**. Y en **Herramientas** → **Programador** seleccione **AVRISP mkII**



4. EJEMPLO DE CÓDIGO

Para probar tu configuración, puedes ejecutar un ejemplo de código simple en tu NanoV4. para ello, abra el archivo en **Archivo** → **Ejemplos** → **01.Basics** → **Parpadeo** Ahora cargue el ejemplo haciendo clic en **Cargar**.

```
1 // Blink
2
3 // Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4
5 // Note: this code is written for an Arduino Uno (ATmega328P). On the Uno, pins are 0-13.
6 // It is intended to work on other ATmega328P boards, but may not work on all.
7 // If you want to know what pin the onboard LED is connected to on your Arduino
8 // board, check the "Hardware" menu of your board in
9 // https://www.arduino.cc/en/Reference/Arduino
10
11 #include <Arduino.h>
12
13 #define LED_PIN 13 // LED pin
14 #define FREQ 1000 // Frequency
15 #define ON 1 // LED on (HIGH) is an output
16 #define OFF 0 // LED off (LOW) is an output
17
18 // The example code is in the public domain
19
20 // https://www.arduino.cc/en/Tutorial/en/Blink
21
22 // The setup function runs once when you press reset or power the board
23 void setup() {
24   // Initialize the LED pin as an output
25   pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
26 }
27
28 // The loop function runs over and over again forever
29 void loop() {
30   digitalWrite(LED_PIN, HIGH); // Turn the LED on (HIGH is the voltage level)
31   delay(1000); // wait for a second
32   digitalWrite(LED_PIN, LOW); // Turn the LED off by making the voltage LOW
33   delay(1000); // wait for a second
34 }
35
36 // In 1. Call ATmega328 on COM10 has succeeded
```

Este código de ejemplo hace que el LED de la placa parpadee.

5. OBLIGACIONES DE INFORMACIÓN Y RECUPERACIÓN

Nuestras obligaciones de información y recuperación en virtud de la Ley alemana de aparatos eléctricos y electrónicos (ElektroG)



Símbolo en equipos eléctricos y electrónicos:

Este cubo de basura tachado significa que los aparatos eléctricos y electrónicos no deben depositarse en la basura doméstica. Debe entregar los aparatos viejos en un punto de recogida. Antes de entregarlos, debe separar las pilas y acumuladores usados que no estén incluidos en el aparato antiguo.

Opciones de devolución:

Como usuario final, puede entregar su aparato antiguo (que cumple esencialmente la misma función que el aparato nuevo que nos ha comprado) para su eliminación gratuita al comprar un aparato nuevo. Los pequeños electrodomésticos cuyas dimensiones externas no superen los 25 cm pueden desecharse en cantidades domésticas normales independientemente de si ha comprado un nuevo electrodoméstico.

Posibilidad de devolución en la sede de nuestra empresa en horario de apertura:

SIMAC Electronics GmbH, Pascalstr. 8, D-47506 Neukirchen-Vluyn

Opción de devolución en su zona:

Le enviaremos un sello de paquete con el que podrá devolvernos el aparato sin coste alguno. Para ello, póngase en contacto con nosotros por correo electrónico en Service@joy-it.net o por teléfono.

Información sobre el envase:

Por favor, empaquete su viejo aparato de forma segura para el transporte. Si no dispone de material de embalaje adecuado o no desea utilizar el suyo propio, póngase en contacto con nosotros y le enviaremos un embalaje adecuado.

6. AYUDA

También estamos a su disposición después de la compra. Si sigue teniendo dudas o surgen problemas, también estamos a su disposición por correo electrónico, teléfono y sistema de tickets de asistencia.

Correo electrónico: service@joy-it.net

Sistema de entradas: <https://support.joy-it.net>

Para más información, visite nuestro sitio web:

www.joy-it.net