

NANO V4 MINICORE

ARD-NanoV4-MC

1. INFORMATIONS GÉNÉRALES

Chère cliente, cher client,
nous vous remercions d'avoir acheté notre produit. Dans les pages qui suivent, nous vous montrons ce dont vous devez tenir compte lors de la mise en service et de l'utilisation.

Si vous rencontrez des problèmes inattendus lors de l'utilisation, n'hésitez pas à nous contacter.

Le NanoV4-MC est un microcontrôleur particulièrement petit et a été spécialement conçu pour fonctionner avec des cartes enfichables grâce à l'entête de broche qui sort par le bas.

L'interface USB Type-C intégrée peut être utilisée pour alimenter le circuit et la carte et pour transférer des programmes au microcontrôleur.

Par rapport au NANO-V3, le NanoV4-MC dispose de 2 broches d'E/S supplémentaires et d'une interface I2C et SPI matérielle supplémentaire en plus de l'interface USB-C. Le bootloader utilisé est compatible avec la plupart des bibliothèques Arduino existantes.

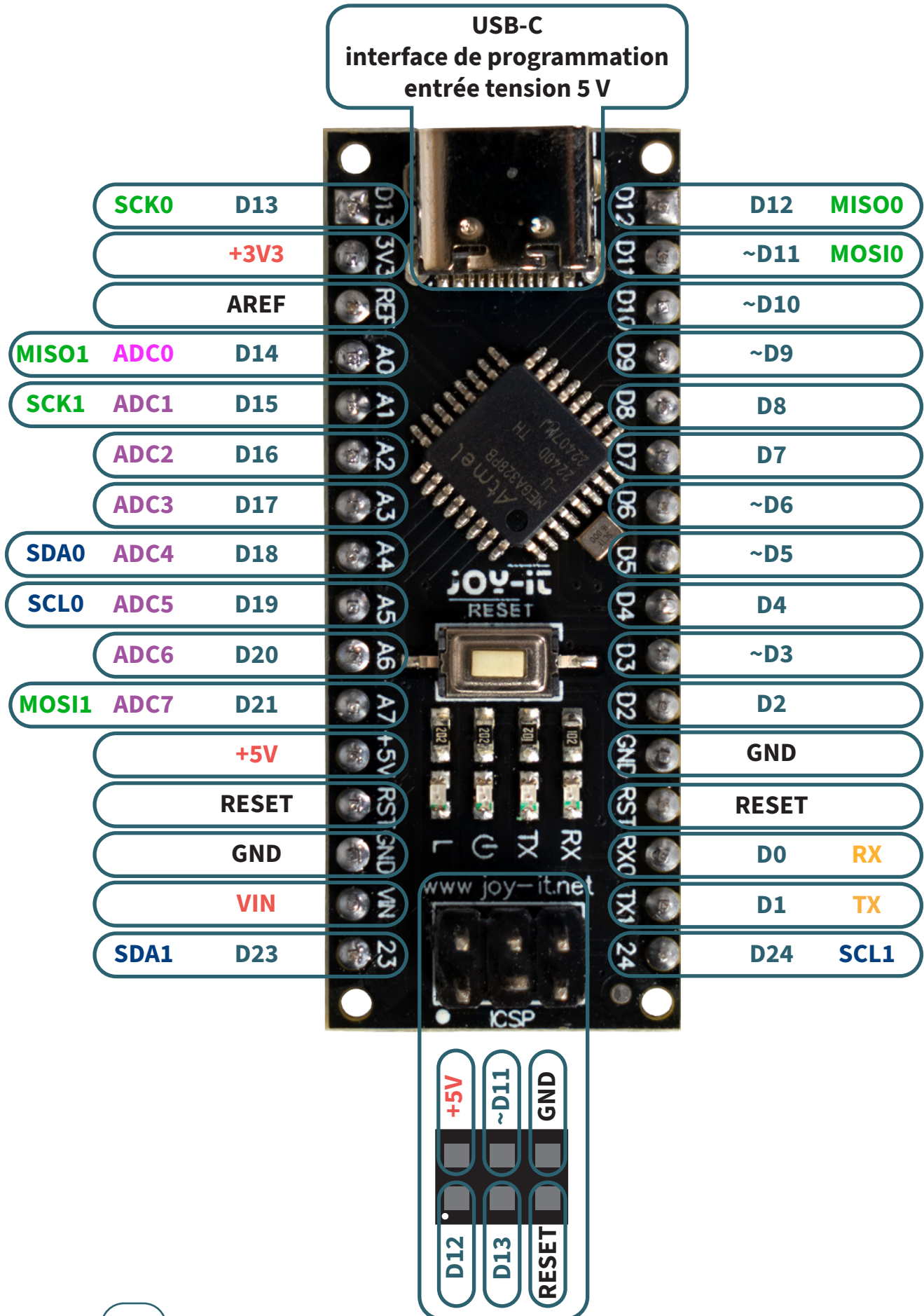


Attention ! Ce guide a été traduit automatiquement.



Veillez vous assurer que vous utilisez le manuel approprié pour votre carte spécifique - soit ARD-NANOV4 ou ARD-NANOV4-MC. Les deux cartes sont très similaires, mais nécessitent des configurations différentes de l'environnement de développement. L'utilisation du mauvais mode d'emploi entraînera un mauvais fonctionnement de la carte.

2. APERÇU DE L'APPAREIL



i ~ Broches PWM

3. CONFIGURATION DU LOGICIEL

L'IDE Arduino est généralement utilisé pour programmer la carte.

Vous pouvez les télécharger ici :

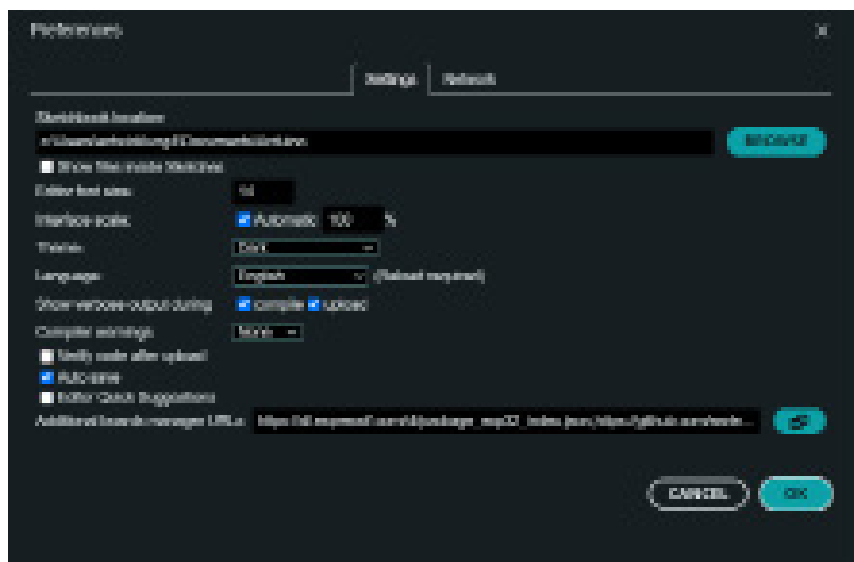
<https://www.arduino.cc/en/software>

Une fois le logiciel téléchargé et installé, vous pouvez le démarrer.

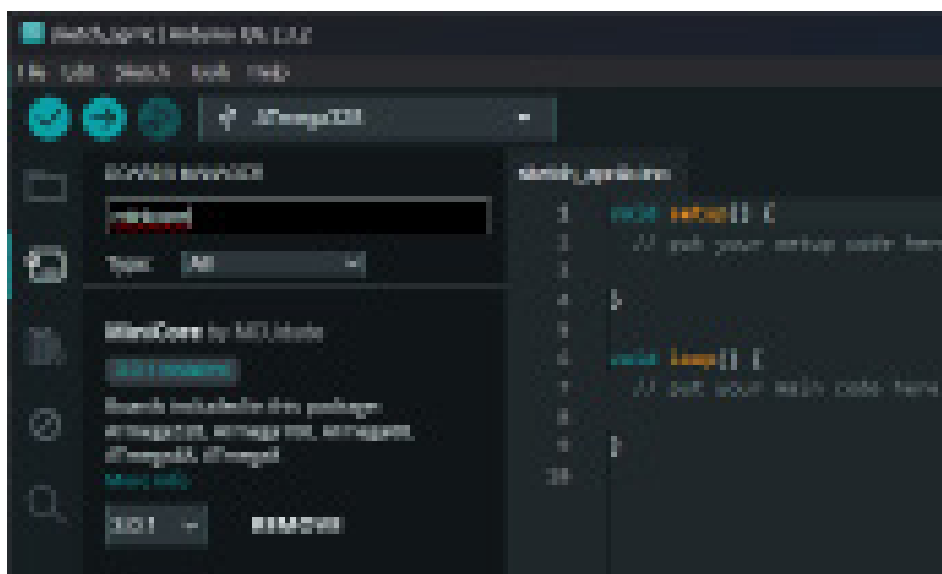
Avant de pouvoir charger une esquisse, vous devez effectuer quelques réglages sur pour la carte.

Ajoutez d'abord l'URL du gestionnaire de cartes sous **Fichier** → **Préférences**:

https://mcudude.github.io/MiniCore/package_MCUdude_MiniCore_index.json

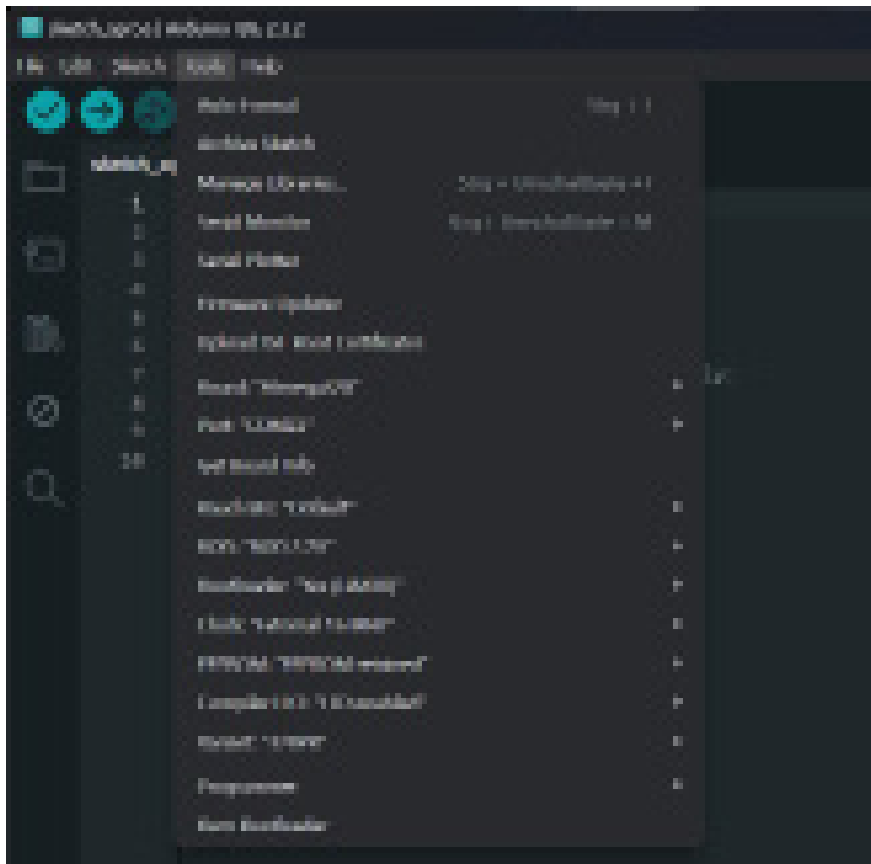


Vous pouvez maintenant rechercher mini-core sous **Tools** → **Board** → **Boards Manager...** et installer le gestionnaire de cartes **MiniCore** depuis **MCUdude**.



Sélectionnez maintenant la carte appropriée : **Outils** → **Carte** → **Minicore** → **ATmega328**

Dans **Outils** → **Port**, sélectionnez le port auquel votre appareil est connecté.
Dans **Outils** → **Variante**, sélectionnez **328PB**. Et dans **Outils** → **Programmeur**, sélectionnez **AVRISP mkII**



4. EXEMPLE DE CODE

Pour tester votre configuration, vous pouvez exécuter un exemple de code simple sur votre NanoV4.

pour ce faire, ouvrez le fichier sous **Fichier** → **Exemples** → **01.Basics** → **Blink**
Téléchargez maintenant l'exemple en cliquant sur **Upload**.

```
1 Blink
2
3 Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4
5 // Note: this sketch uses an Arduino LED pin that is not connected to the GND, VCC, or I/O
6 // pins. It is connected to the I/O pin labeled LED. If you have the LED connected to your Arduino
7 // board, check the Pinout Diagram of your board.
8
9 // See the Pinout Diagram of your board.
10
11 #include <Arduino.h>
12
13 // Define the LED pin number: LED_BUILTIN
14 #define LED_BUILTIN 13
15
16 // Define the delay time between turning the LED on and off (in milliseconds)
17 #define DELAY_TIME 1000
18
19 void setup() {
20   // Initialize the LED pin as an output.
21   pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
22 }
23
24 void loop() {
25   // Turn the LED on (HIGH is the voltage level)
26   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
27   // Wait for a second
28   delay(DELAY_TIME);
29   // Turn the LED off by setting the output LOW
30   digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
31   // Wait for a second
32   delay(DELAY_TIME);
33 }
```

Cet exemple de code fait clignoter la LED de la carte.

5. OBLIGATIONS D'INFORMATION ET DE REPRISE

Nos obligations d'information et de reprise en vertu de la loi allemande sur les équipements électriques et électroniques (ElektroG)



Symbole sur les équipements électriques et électroniques :

Cette poubelle barrée signifie que les appareils électriques et électroniques ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères. Vous devez déposer les appareils usagés dans un point de collecte. Avant de les déposer, vous devez séparer les piles et les accumulateurs usagés qui ne sont pas contenus dans l'ancien appareil.

Options de retour :

En tant qu'utilisateur final, vous pouvez remettre gratuitement votre ancien appareil (qui remplit essentiellement la même fonction que l'appareil neuf acheté chez nous) pour qu'il soit éliminé lors de l'achat d'un nouvel appareil. Les petits appareils dont les dimensions extérieures ne dépassent pas 25 cm peuvent être éliminés avec les quantités normales de déchets ménagers, que vous ayez ou non acheté un nouvel appareil.

Possibilité de retour dans nos locaux pendant les heures d'ouverture :

SIMAC Electronics GmbH, Pascalstr. 8, D-47506 Neukirchen-Vluyn

Option de retour dans votre région :

Nous vous enverrons un timbre pour colis avec lequel vous pourrez nous renvoyer l'appareil gratuitement. Pour ce faire, veuillez nous contacter par e-mail à l'adresse Service@joy-it.net ou par téléphone.

Informations sur l'emballage :

Veuillez emballer soigneusement votre ancien appareil pour le transport. Si vous n'avez pas de matériel d'emballage approprié ou si vous ne souhaitez pas utiliser le vôtre, veuillez nous contacter et nous vous enverrons un emballage adapté.

6. SOUTIEN

Nous sommes également à votre disposition après votre achat. Si vous avez encore des questions ou si des problèmes surviennent, nous sommes également disponibles par e-mail, par téléphone et par le système d'assistance par tickets.

E-Mail: service@joy-it.net

Système de tickets : <https://support.joy-it.net>

Téléphone : +49 (0)2845 9360 - 50

Pour plus d'informations, veuillez consulter notre site web :

www.joy-it.net