

# ARDUINO NANO V3

Arduino-kompatibler Mikrocontroller mit Original Chip

## 1. ALLGEMEINE INFORMATIONEN & SICHERHEITSHINWEISE

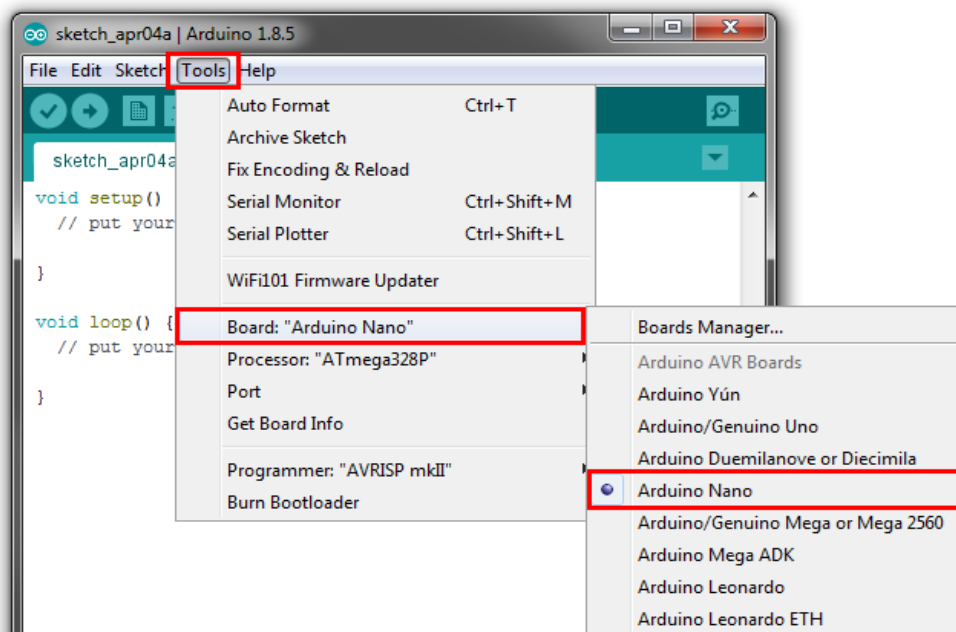
Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im folgenden zeigen wir Ihnen, was bei der Inbetriebnahme und der Verwendung zu beachten ist. Sollten Sie während der Verwendung unerwartet auf Probleme stoßen, so können Sie uns selbstverständlich gerne kontaktieren.

## 2. INSTALLATION

Um den Arduino Nano verwenden zu können, benötigen Sie zunächst die entsprechende Arduino Software. Diese können Sie unter folgendem Link herunterladen: [www.arduino.cc/en/Main/Software](http://www.arduino.cc/en/Main/Software)

Laden Sie das Softwarepaket (Arduino IDE) herunter und installieren Sie dieses. Nachdem Sie die Software gestartet haben muss diese auf das Board eingestellt werden. Öffnen Sie dazu den Reiter „**Tools**“ und wählen Sie unter „**Boards**“ das „**Arduino Nano**“-Board aus.



## 3. ÜBERTRAGUNG VON ROM-FILES

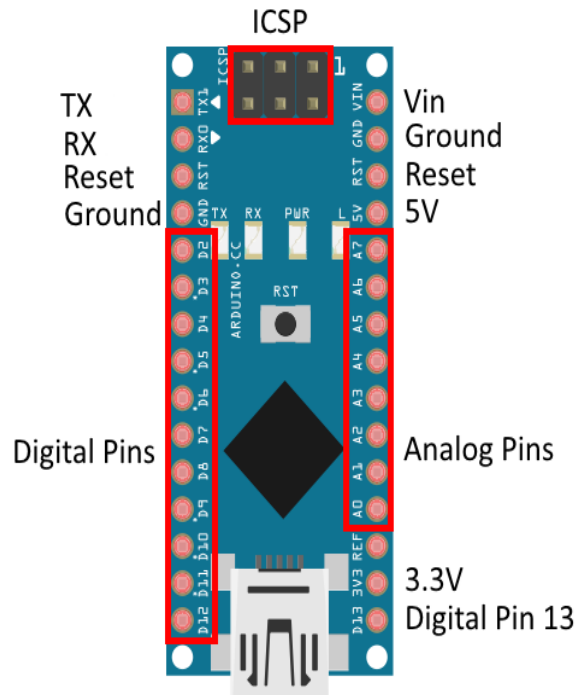
Die Software ist nun konfiguriert und bereit zur Verwendung. Schließen Sie Ihren Arduino Nano nun mit einem Mini-USB-Kabel an Ihren Computer an.

Sollte Ihr Arduino Nano V3 nicht erkannt werden, wählen sie unter dem Reiter „**Tools/Werkzeuge**“, „**Processor**“ den „**ATmega328P (Old Bootloader)**“ aus.

Um die grundlegenden Funktionen des Boards zu überprüfen, können Sie ein kurzes Beispielprogramm auf Ihren Arduino Nano übertragen. Wählen Sie dazu innerhalb des Reiters „Datei“ das Menü „Beispiele“ und unter „01.Basics“ das Beispiel „Blink“.

Übertragen Sie dieses Programm auf Ihren Arduino. Es wird die eingebaute LED, welche mit dem digitalen Pin 13 verbunden ist, ansprechen und wiederholt an- und ausschalten.

Alle wichtigen Anschlüsse sind außerdem hier gekennzeichnet:



## 4. SONSTIGE INFORMATIONEN

Unsere Informations- und Rücknahmepflichten nach dem Elektroggesetz (ElektroG)



### Symbol auf Elektro- und Elektronikgeräten:

Diese durchgestrichene Mülltonne bedeutet, dass Elektro- und Elektronikgeräte **nicht** in den Hausmüll gehören. Sie müssen die Altgeräte an einer Erfassungsstelle abgeben. Vor der Abgabe haben Sie Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät umschlossen sind, von diesem zu trennen.

### Rückgabemöglichkeiten:

Als Endnutzer können Sie beim Kauf eines neuen Gerätes, Ihr Altgerät (das im Wesentlichen die gleiche Funktion wie das bei uns erworbene neue erfüllt) kostenlos zur Entsorgung abgeben. Kleingeräte bei denen keine äußere Abmessungen größer als 25 cm sind können unabhängig vom Kauf eines Neugerätes in Haushaltsüblichen Mengen abgeben werden.

### Möglichkeit Rückgabe an unserem Firmenstandort während der Öffnungszeiten:

SIMAC Electronics GmbH, Pascalstr. 8, D-47506 Neukirchen-Vluyn

### Möglichkeit Rückgabe in Ihrer Nähe:

Wir senden Ihnen eine Paketmarke zu mit der Sie das Gerät kostenlos an uns zurücksenden können. Hierzu wenden Sie sich bitte per E-Mail an [Service@joy-it.net](mailto:Service@joy-it.net) oder per Telefon an uns.

### Informationen zur Verpackung:

Verpacken Sie Ihr Altgerät bitte transportsicher, sollten Sie kein geeignetes Verpackungsmaterial haben oder kein eigenes nutzen möchten kontaktieren Sie uns, wir lassen Ihnen dann eine geeignete Verpackung zukommen.

## 5. SUPPORT

Wir sind auch nach dem Kauf für Sie da. Sollten noch Fragen offen bleiben oder Probleme auftauchen stehen wir Ihnen auch per E-Mail, Telefon und Ticket-Supportsystem zur Seite.

E-Mail: [service@joy-it.net](mailto:service@joy-it.net)

Ticket-System: <http://support.joy-it.net>

Telefon: +49 (0)2845 98469 – 66 (10 - 17 Uhr)

Für weitere Informationen besuchen Sie unsere Website:

**[www.joy-it.net](http://www.joy-it.net)**