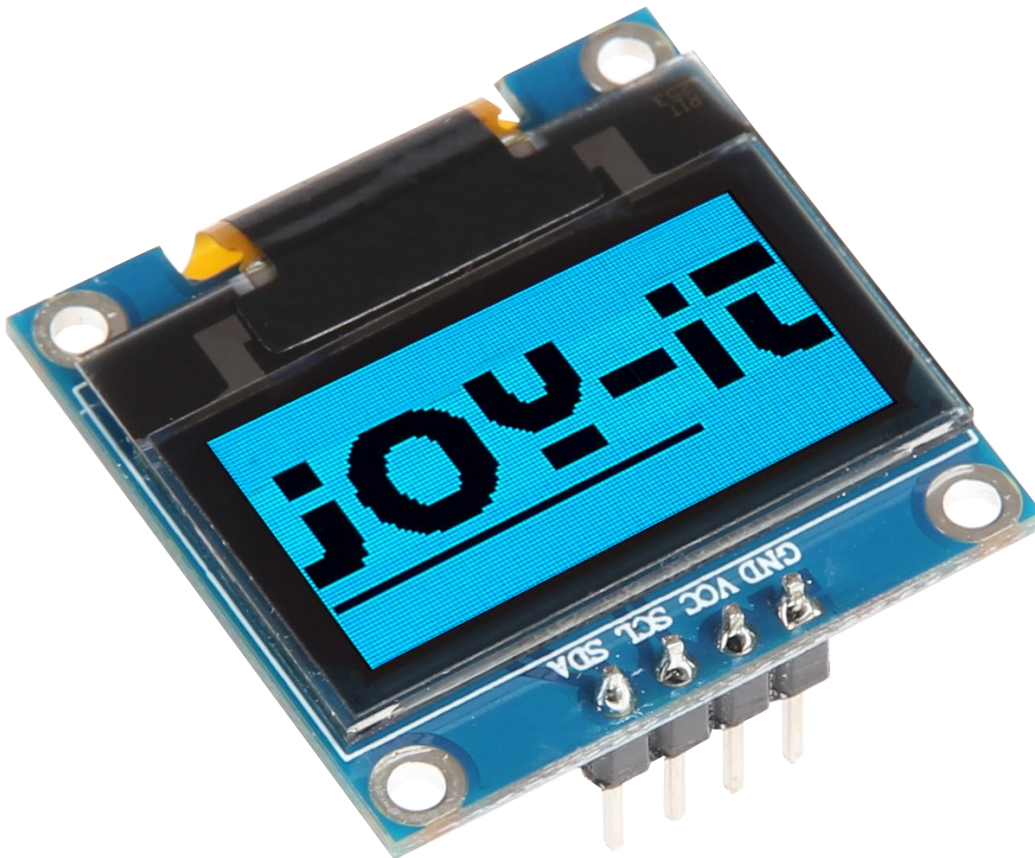


OLED DISPLAY 128X64

SBC-OLED01



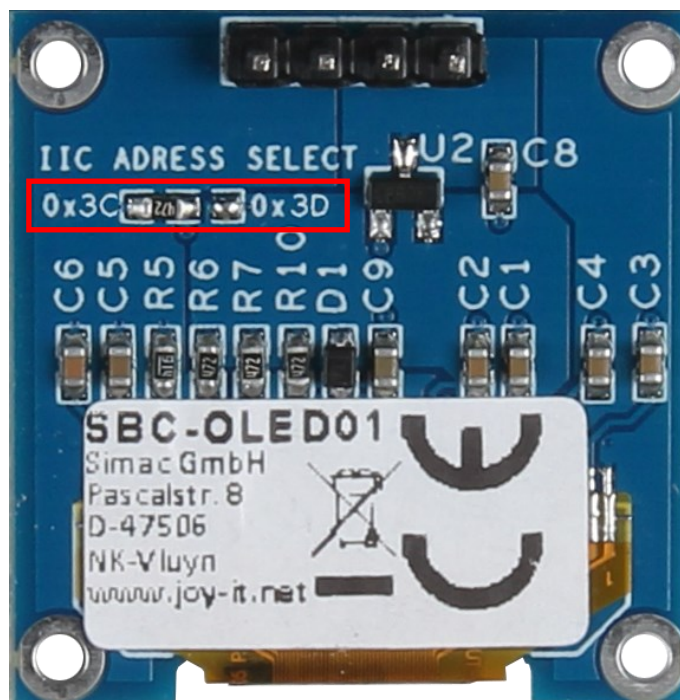
1. ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Sehr geehrte*r Kunde *in,
vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im Folgenden zeigen wir Ihnen, was bei der Inbetriebnahme und der Verwendung zu beachten ist.

Sollten Sie während der Verwendung unerwartet auf Probleme stoßen, so können Sie uns selbstverständlich gerne kontaktieren.

2. I2C ADRESSE

Auf der Rückseite des OLED-Displays befindet sich ein Widerstand, mit dem Sie die I2C-Adresse des Displays auf 0x3D setzen können. Im Auslieferungszustand ist das Display über die I2C-Adresse 0x3C erreichbar. Zum Ändern der Adresse löten Sie den in der Abbildung markierten Widerstand um.

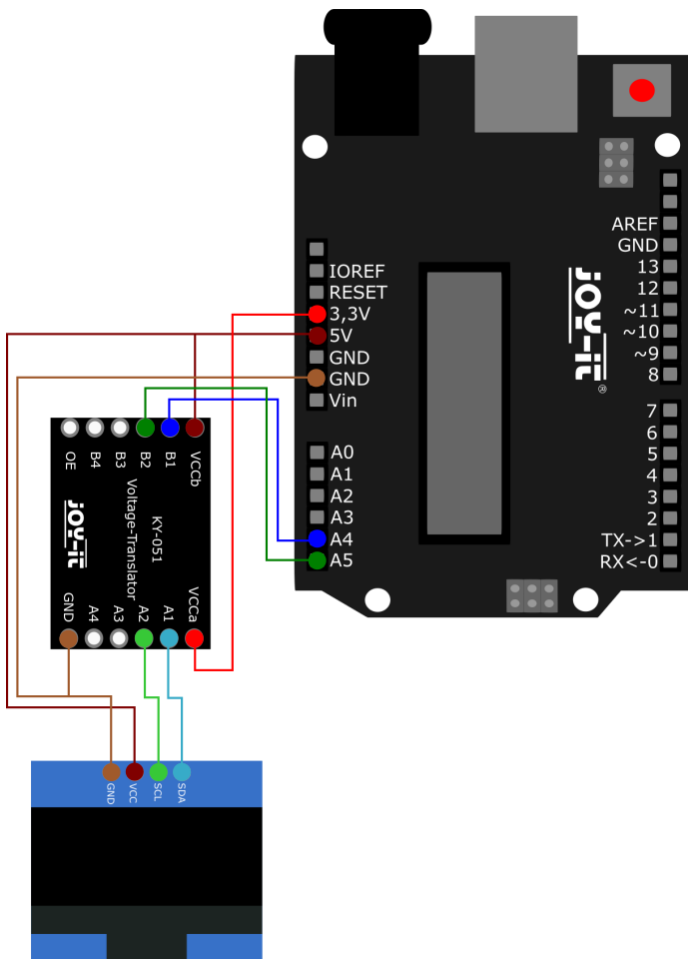


3. VERWENDUNG MIT ARDUINO

3.1 Anschluss



Das SBC-OLED01 besitzt ein Logiklevel von 3,3V. Daher muss bei der Verwendung eines Arduino Uno ein Spannungswandler verwendet werden, da es ansonsten zu Schäden am Display kommen kann. In unserem Beispiel verwenden wir den [COM-KY051VT](#).



| OLED | Arduino | Spannungswandler |
|------|---------|------------------|
| GND | GND | GND |
| VCC | 5V | VCCb |
| - | 3,3 V | VCCa |
| - | A5 | B2 |
| SCL | - | A2 |
| - | A4 | B1 |
| SDA | - | A1 |

3.2 Beispielcode

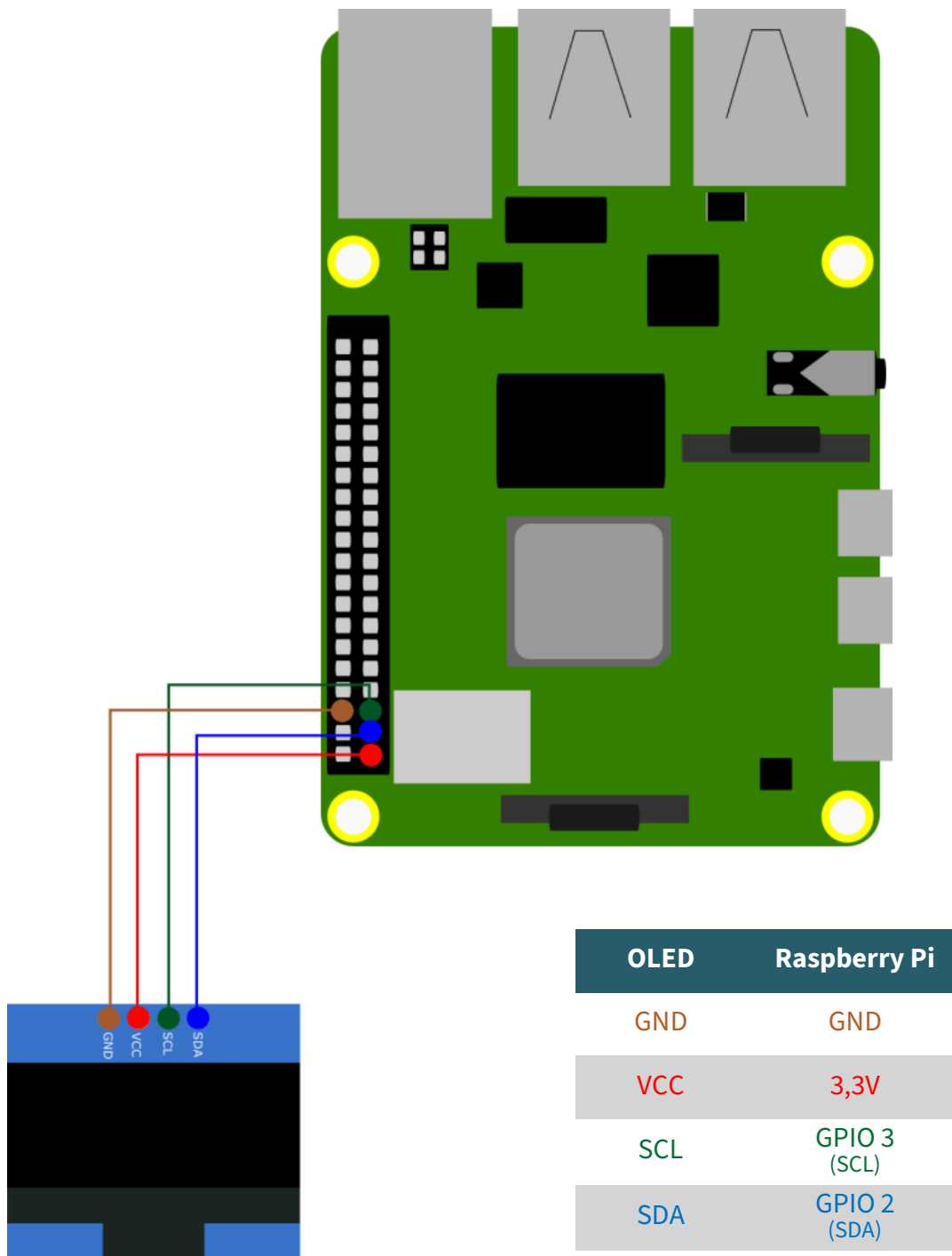
Bevor Sie das Codebeispiel auf Ihren Arduino mit Hilfe Ihrer Arduino IDE übertragen können, müssen Sie zunächst die zusätzlichen Bibliotheken [Adafruit GFX Library](#) (veröffentlicht unter der [BSD License](#)) und [Adafruit_SSD1306](#) (veröffentlicht unter der [BSD License](#)) von [Adafruit](#) installieren.

Diese Bibliotheken ermöglichen Ihnen eine möglichst einfache und schnelle Verwendung des Displays. Sie können diese unter **Sketch** → **Bibliothek einbinden** → **Bibliotheken verwalten...** suchen und installieren.

Sie können sich [hier](#) unsere Beispielcodes herunterladen. Sie können mittels **Upload** den Code auf Ihren Arduino laden. Achten Sie dabei darauf, dass Sie unter **Werkzeuge Port** und **Board** richtig ausgewählt haben.

4. VERWENDUNG MIT DEM RASPBERRY PI

4.1 Anschluss



4.2 Installation

Aktivieren Sie zunächst I2C auf Ihren Raspberry Pi. Geben Sie dazu den folgenden Befehl in Ihre Konsole ein.

```
sudo raspi-config
```

```
Raspberry Pi Software Configuration Tool (raspi-config)

1 System Options      Configure system settings
2 Display Options    Configure display settings
3 Interface Options   Configure connections to peripherals
4 Performance Options Configure performance settings
5 Localisation Options Configure language and regional settings
6 Advanced Options   Configure advanced settings
8 Update              Update this tool to the latest version
9 About raspi-config Information about this configuration tool

<Select>                                <Finish>
```

Aktivieren Sie nun I2C unter **3 Interface Options** → **P5 I2C**.

```
Raspberry Pi Software Configuration Tool (raspi-config)

P1 Camera      Enable/disable connection to the Raspberry Pi Camera
P2 SSH         Enable/disable remote command line access using SSH
P3 VNC         Enable/disable graphical remote access using RealVNC
P4 SPI         Enable/disable automatic loading of SPI kernel module
P5 I2C         Enable/disable automatic loading of I2C kernel module
P6 Serial Port Enable/disable shell messages on the serial connection
P7 1-Wire      Enable/disable one-wire interface
P8 Remote GPIO Enable/disable remote access to GPIO pins

<Select>                                <Back>
```

```
Would you like the ARM I2C interface to be enabled?

<Yes>                                <No>
```

```
The ARM I2C interface is enabled

<Ok>
```

Geben Sie nun die folgenden Befehle ein, um die notwendigen Bibliotheken zu installieren.

```
sudo apt-get install python3-pip python3-pil
```

Erstellen Sie nun die notwendige virtuelle Umgebung für das Projekt mit den folgenden Befehlen:

```
mkdir dein_projekt
```

```
cd dein_projekt
```

```
python -m venv --system-site-packages env
```

```
source env/bin/activate
```

Für das Display verwenden wir die [Bibliothek Adafruit CircuitPython SSD1306](#) von [Adafruit](#), welche unter der [MIT-Lizenz](#) veröffentlicht wurde. Sie können sich diese mit dem folgenden Befehl herunterladen.

```
pip3 install adafruit-circuitpython-ssd1306
```

4.2 Codebeispiel

Sie können sich unseren Beispielcode mit dem folgenden Befehl herunterladen.

```
wget https://www.joy-it.net/files/files/Produkte/SBC-OLED01/SBC-OLED01_Codeexample_RaspberryPi.zip
```

Entpacken Sie die Datei mit dem folgenden Befehl.

```
unzip SBC-OLED01_Codeexample_RaspberryPi
```

Sie können nun den Code mit den folgenden Befehlen ausführen. Achten Sie dabei darauf, dass der Pfad bei Ihnen abweichen könnte.

```
cd SBC-OLED01_Codeexample_RaspberryPi
```

```
python3 SBC-OLED01.py
```



Diese Anleitung wurde unter Raspberry Pi OS Bookworm für den Raspberry Pi 4 und 5 geschrieben. Es wurde keine Überprüfung mit anderen/neueren Betriebssystemen oder Hardware durchgeführt.

5. SONSTIGE INFORMATIONEN

Unsere Informations- und Rücknahmepflichten nach dem Elektroggesetz (ElektroG)



Symbol auf Elektro- und Elektronikgeräten:

Diese durchgestrichene Mülltonne bedeutet, dass Elektro- und Elektronikgeräte **nicht** in den Hausmüll gehören. Sie müssen die Altgeräte an einer Erfassungsstelle abgeben. Vor der Abgabe haben Sie Altbatterien und Altkumulatoren, die nicht vom Altgerät umschlossen sind, von diesem zu trennen.

Rückgabemöglichkeiten:

Als Endnutzer können Sie beim Kauf eines neuen Gerätes, Ihr Altgerät (das im Wesentlichen die gleiche Funktion wie das bei uns erworbene neue erfüllt) kostenlos zur Entsorgung abgeben. Kleingeräte bei denen keine äußeren Abmessungen größer als 25 cm sind können unabhängig vom Kauf eines Neugerätes in haushaltsüblichen Mengen abgeben werden.

Möglichkeit Rückgabe an unserem Firmenstandort während der Öffnungszeiten:

SIMAC Electronics GmbH, Pascalstr. 8, D-47506 Neukirchen-Vluyn

Möglichkeit Rückgabe in Ihrer Nähe:

Wir senden Ihnen eine Paketmarke zu mit der Sie das Gerät kostenlos an uns zurücksenden können. Hierzu wenden Sie sich bitte per E-Mail an Service@joy-it.net oder per Telefon an uns.

Informationen zur Verpackung:

Verpacken Sie Ihr Altgerät bitte transportsicher, sollten Sie kein geeignetes Verpackungsmaterial haben oder kein eigenes nutzen möchten kontaktieren Sie uns, wir lassen Ihnen dann eine geeignete Verpackung zukommen.

6. SUPPORT

Wir sind auch nach dem Kauf für Sie da. Sollten noch Fragen offen bleiben oder Probleme auftauchen stehen wir Ihnen auch per E-Mail, Telefon und Ticket-Supportsystem zur Seite.

E-Mail: service@joy-it.net

Ticket-System: <https://support.joy-it.net>

Telefon: +49 (0)2845 9360-50 (Mo - Do: 09:00 - 17:00 Uhr,
Fr: 09:00 - 14:30 Uhr)

Für weitere Informationen besuchen Sie unsere Website:

www.joy-it.net